

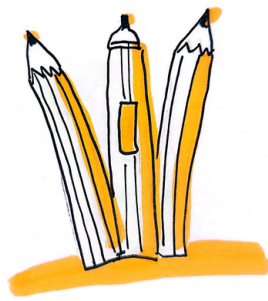


PROGRAMME
FORMATION
FACILITATION GRAPHIQUE



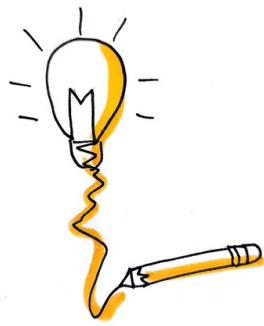
Christelle PILLOT- elixirsdevies.fr
06 76 72 91 77





- Objectifs pédagogiques :
 - Apprendre les techniques de dessin adaptées pour la prise de notes en réunion ou la facilitation des moments collectifs
 - Construire une boîte à outils personnalisée
 - Savoir représenter visuellement des idées, une situation, un débat avec un vocabulaire graphique de base.
 - Être en mesure d'utiliser des modèles de représentation.
- Durée : 2 jours
- Public :

Toute personne animant ou participant à des réunions, séminaires, conférences et workshops.
Accessible à tous sans pré-requis en dessin.
- Groupe jusqu'à 12 à 14 participants
- Matériel fourni : livret participant fourni avec des pictos et visuels impactants.
- 80% de pratique (mise en situation, exercices collaboratifs et individuels) et 20% de théorie.

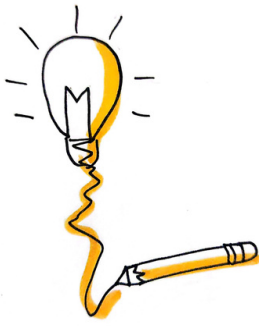


scanné avec CamScanner

Programme

JOUR 1

- **Présentation** du programme, des objectifs, recueil des attentes.
- **Icebreaker**
- **Le pouvoir du visuel**
 - Le double encodage
 - Prendre des notes imagées mémorables
 - Maîtriser les formes de base et les 5 éléments du sketchnoting
 - Elaborer son alphabet visuel et découvrir son style (connecteurs, puces, contenants, bannières, personnages, pictogrammes)
 - Développer sa typographie
 - Apprendre à combiner les icônes
- **Créer des messages graphiques clairs**
 - Apprendre à filtrer l'essentiel
 - Synthétiser les messages clés sous forme graphique
 - Composer, assembler les éléments et clarifier la pensée
 - Appliquer la facilitation graphique à différents contextes d'utilisation (mindmapping, scribing, sketchnoting)



Scanné avec CamScanner

Programme

JOUR 2

- **Construire son vocabulaire professionnel personnalisé**
 - Définir ses besoins et créer sa bibliothèque adaptée à son univers professionnel
- **Créer des synthèses graphiques impactantes sur tous supports (paper board, carnet, fresque)**
 - Présenter en direct l'essentiel d'un message de manière visuelle
 - Argumenter, défendre une idée, convaincre à l'aide d'un schéma
 - Résoudre les problèmes en images
 - Réaliser un brainstorming visuel
 - Animer des réunions motivantes et constructives avec des paperboards animés.

